

# Прикладная матрица нейроэволюции человека (версия 17.08.2006)

1. Динамики →	1. Выживание	2. Аффинити	3. Истина	4. Единение	5. Действие	6. Игры	7. Творчество	8. Бытие
2. МПЦ ОМа	Нелюдим	Человеконенавистник	Воин равновесия	Циник	Маверик (действовать)	Даос, учитель любви (играть)	Риши (творить)	Дух игры (быть)
3. Соционика	Сенсорика ощущений (белая сенсорика)	Этика отношений (белая этика)	Структурная логика (белая логика)	Интуиция времени (белая интуиция)	Волевая сенсорика (черная сенсорика)	Этика эмоций (черная этика)	Деловая логика (черная логика)	Интуиция возможностей (черная интуиция)
4. Чакры и их функции	Муладхара инстинкт, выживание, безопасность	Свадхистана эмоции, секс энергия, творческий потенциал	Манипура умственное функционирование, власть, контроль, свобода, карьера	Анахата преданность, любовь, сострадание, здоровье	Вишудха общение, самовыражение	Аджна интуиция, высший уровень сознания	Сахасрара подсоединение к космосу, полное освобождение	Бесконечность
5. Соционика по функциям (расставляется по таблице для каждого типа по разному, в данном примере расстановка дана для ОМа)	Третья функция - ролевая. Аспекты этой функции проявляются, в новой обстановке, например, когда человек вступает в контакт с окружающими, или если происходит что-то неожиданное.	Шестая функция - оценочная. С помощью этой функции человек определяет, каким должен быть внешний мир, информация по аспекту этой функции активизирует его, побуждает к действию.	Восьмая функция - демонстративная (фоновая), она работает автоматически, постоянно, не заостряя внимания.	Первая функция - главная, она определяет программу действий человека, его жизненные позиции.	Пятая функция - внушаемая, по ней человек нуждается в поддержке либо конкретными действиями, либо дельными советами и рекомендациями. Информация по этой функции успокаивает человека, вселяет в него уверенность.	Четвертая функция - болевая. Это слабое место человека, функция комплексов, мешающих развитию личности.	Вторая функция - творческая - определяет, каким образом человек реализует первую функцию.	Седьмая функция - ограничительная, она служит для отслеживания информации по ее аспекту, поступающей извне, следит за излишними проявлениями такой информации. Кроме того, ограничительная функция срабатывает, если человек чувствует давление, которое вынуждает его защищаться.
6. Состояния	Враг: Выяснить, кто я на самом деле	Сомнение: Выяснить, с кем я и кто я в этой группе	Помеха: Выяснить, как мне стать реальным	Несуществование: Наладить контакт	Опасность: Наладить линии	Критическое состояние: Начать работать	Нормальная работа	Изобилие
7. Основная потребность	Удовольствие, воплощение желаний (драйв)	Порядок и управление	Понимание и познание, картирование мира	Общность – аффинити и единство с миром	Движение, динамика (тех)	Построение структуры (админ)	Воображение, моделирование (эстетика)	Гармония (Этика)
8. Цикл	Иметь	Делать	Быть	Играть	Отсутствуют. Воспроизведение и... продолжение цикла... с 1.			
9. Колесо сансары	Беспомощный ребенок	Ходящий-борющийся-соревнующийся ребенок	Использующий-слова-и-инструменты ребенок	Одомашненное родительство				
10. Тип взаимодействия	Сострадание	Управление	Логика	Этика и мораль				
11. Метод мышления	Отождествление, стимул-реакция	Связывание, подобие	Различение, логика	Следование нормам				
12. Тип ума	Реактивный (соматический) ум	Эмоциональный (астральный) Ум	Логический (аналитический) Ум	Социальная адаптация (этический)				

13. Бизнес-квадрант по Кий-осаки	Рабочий	Частник	Бизнесмен	Инвестор				
14. Основная ценность (Кий-осаки)	Защищенность	Мастерство	Системность	Востребованность				
15. Аналогии по Берну	Естественный ребенок	Приспособленный ребенок	Взрослый, или компьютер	Родитель				
16. Аналогии по Карлу Юнгу	Ощущение	Чувство	Рассудок	--				
17. Аналогии по Фрейдю	Ид, оральный период	Эго, анальный период	Латентность	Супер-эго, фаллический период				
	<b>ПРОЦЕССИНГ</b>			<b>МЕНЕДЖМЕНТ</b>				
18. Типы им-принтов	Инграмма	Вторичная	Лок	Постулат	Инграммы «с полного трака»	Вторичные «с полного трака»	Локи «с полного трака»	Кодексы
19. Эмоция в идеале	Спайка	Поток	Рассеяние	Статика	Спайка	Поток	Рассеяние	Статика
20. Эволюционная ступень по ДНК	Примитивные организмы; повторяется в младенчестве	Борьба позвоночных; повторяется в детстве.	Семантико-социологическое обучение; повторяется в школе.	Социополовая одомашненность, период взросления.	Нейросоматический восторг; предвосхищение невесомасти и Космической Миграции.	Нейрогенетическое видение; предвосхищение Долголетия-Бессмертия.	Навыки метапрограммирования; предвосхищение Интенсификации Разума.	Квантовая нелокальность, выход за пределы физической вселенной.
21. Нейротехнологии	Овладение морской нейротехнологией.	Овладение нейротехнологией млекопитающих.	Преобразование окружающей среды.	Формирование культуры.	Ориентация «В чем я сейчас?»	Распознавание «Что я? Какова моя роль?»	Бытие «Кто я на самом деле?»	Безмятежность.
22. Девиз контура	Мы в безопасности	Мы свободны	Мы в порядке	Это хорошо	Это прекрасно	Пора	Мы отправляемся домой	Мы дома
23. Нейросистема, реимпринтируемый контур программного обеспечения мозга	Оральная система биовыживания	Анальная эмоционально-территориальная система	Семантическая времясвязывающая система	Социосексуальная система	Нейросоматический – предельный контакт с собственным телом и телами своего вида	Морфогенетический – предельный контакт с «общим полем жизни» (ноосферой, хроники акаши)	Метапрограмма – предельный контакт с «общим полем знания», подключение к хроникам Акаши, времясвязывание, магия	Нелокальный квантовый – предельный контакт со вселенной
24. Тип кейса	Составной кейс (что человек носит с собой)	Социальный (с чем человек взаимодействует)	Собственный кейс (чем человек является)	Кейс своей социально-половой роли	Составной кейс (что человек носит с собой)	Социальный (с чем человек взаимодействует)	Собственный кейс (чем человек является)	Весь кейс вселенной
25. Уровни условной Шкалы тонов	0-4	4-22	22-40	> 40	0-40	40-220	220-400	> 400
26. Матрица способностей	Восприятие	Чувство	Потребность (суждение)	Запрос / Намерение	Проекция	Резонанс, сродство	Действие	Результат
27. Оргшкала	Существующая ситуация	Статистики	Цель	Замысел	Идеальная картина	Планы, программы, проекты, приказы, инструкции и оргполитика	Производство	Ценный конечный продукт
28. Административный цикл (по Серии Данные №5)	Установить нормальный доступ к линиям коммуникаций	Наблюдать	При появлении плохих показателей стать очень бдительным	Провести анализ данных	Провести анализ ситуации	Получить больше данных из той области, на которую указал анализ ситуации	Уладить	Получить результат

29. Обнаружение ситуации (Серия Данные №11)	Наблюдайте	Заметьте странность любого рода или отсутствие таковой	Определите, какова должна быть идеальная картина для того, что вы увидели	Сосчитайте минусы, которые вы теперь можете видеть	Используя найденные минусы, обследуйте теперь область более внимательно	Найдите еще более простое описание идеальной картины	Ситуацией будет наиболее значительное отклонение от идеальной картины	1. Необходимость 2. Ресурсы 3. Способность
30. С чем работать (уровни входа в кейс)	Ощущения, соматика, восприятия	Эмоции, чувства, волнения	Постулаты, мысли, решения, идеи	Этические и моральные нормы, кодексы	Соответственно первым 4-м динамикам, однако не локализованные в индивидуальном теле			
31. Осознание, необходимое для начала работы	Я могу улучшиться	Я могу достичь свободы	Я могу рассоздавать бытности	Я могу быть всем	Я могу действовать	Я могу играть	Я могу творить	Я могу быть
32. Название состояния	Ф-Прояснение	Л-Прояснение	Θ-Прояснение	∞-Прояснение	Ф-Самоактуализация	Л-Самоактуализация	Θ-Самоактуализация	∞-Самоактуализация
33. Стадия	Ф1. Пассивно-воспринимающая; биовыживательная. Амеба.	Л1. Пассивно-воспринимающая; сила в увертливости, острота чувств и маскировка. Маленький зверек.	Θ1. Пассивное восприятие и потребление символов, имитация. Палеолит.	∞1. Исполнение половой роли, монархия.	Нейросоматическая восприимчивость, гедонизм.	Нейроэлектрическая пассивно-восприимчивая.	Нейрогенетическое пассивно-восприимчивое использование технологии ДНК, долголетие, омоложение, сознание генофонда.	Метафизиологическое нейроатомное сознание
34. Процессы	Ремонт Жизни: цикл общения прояснения, объективы, фокусирование, ППАРО	Ступени 0-3 + частично Ступень 4 (процессы расфиксирования)	Ступень 4, Отсеивание Ложных Данных, Обработка «обратного импринтирования»	Ориентация	1. Выход в состояние <u>Ориентации</u> «В чем я сейчас?»			
35. Стадия	Ф2. Биовыживательная разумность, биомозг. Рыба.	Л2. Эмоционально-мышечная силовая разумность. Крупный зверь.	Θ2. Разумность, изобретение символов. Неолитическое творчество.	∞2. Одомашненная разумность, семейственность, демократия.	Нейросоматическая разумность, Телодуша, управление телом.	Нейроэлектрическая разумность, управление собственным мозгом, самостоятельное ответственное создание реальности	Нейрогенетическая разумность, генная инженерия, управление ДНК.	Метафизиологическая разумность.
36. Процессы	Полная программа ТИР, сканирование прошлых травм	Уровни ЭмоСилы (НОТы)	Проработка Актуальных МПЦ	Распознание	2. Выход в состояние <u>Распознания</u> «Что я? Какова моя роль?»			
37. Стадия	Ф3. Активно-внешнее биовыживательное слияние. Земноводное.	Л3. Активное проявление силы. Человекообразная обезьяна.	Θ3. Активно-проявленное кооперативное манипулирование символами. Разделение труда; племенная разумность.	∞3. Уравнительная однородность, социализм.	Нейросоматическое слияние	Нейроэлектрическое слияние, телепатия, слияние мозгов.	Нейрогенетическое слияние, сознательный симбиоз.	Метафизиологическое слияние.
38. Процессы	ППТС, программа прояснения телесного ПО	Старые уровни ОТ, Гештальт-прояснение	Вне-Интеризация: Местоположения, входы/выходы в игры	Бытие	3. Выход в состояние <u>Бытия</u> «Кто я на самом деле?»			
39. Активация динамик:	5. Действие	6. Игры	7. Творчество	8. Бытие	Смотри пояснения в клетках этой половины таблицы			

<b>40. Способности</b>	Заметное улучшение соответствующей динамики				Действие в качестве человека разумного. Контроль над т.н. «реактивным» (соматическим) умом.	Эффективные игры из определенной точки наблюдения в физической вселенной	Причинность над собственными постулатами и творениями	Причинность над существованием
<b>41. Свобода</b>	Биологическая	Территориальная	Технологическая	Культурная	Нейросоматическая	Нейрофизическая	Нейрогенетическая	Нейроатомная
<b>42. Науки</b>	<b>Метаанестезиология:</b> систематическое производство и контролирование «подсознательных» состояний в организме.	<b>Метапсихиатрия:</b> систематическое производство и регулирование эндокринных состояний организма	<b>Метапсихология:</b> изучение кондиционирования со стороны нервной системы; эго открывает тайну бытия	<b>Метанейрология:</b> сенсорная физиология, систематическое интроспективное изучение органов чувств	<b>Метафизиология:</b> соматическая психология, систематическое изучение внутренних состояний человека	<b>Метабиология:</b> клеточная психология	<b>Метафизика:</b> субъективная физика, психология атомно-электронной деятельности	
<b>43. Религии</b>	Культы смерти	Католицизм, фундаментализм	Иудаизм, протестантизм	Дзен-буддизм, суфизм	Тантра, даосская йога	Индуизм	Буддизм	
<b>44. Группы элементов (Д.Менделеев)</b>	Щелочные металлы	Щелочно-земельные металлы	Семейство бора	Семейство углерода	Семейство азота	Семейство кислорода	Галогены	Благородные газы
<b>45. Ноты</b>	До	Ре	Ми	Фа	Соль	Ля	Си	До
<b>46. Частоты работы мозга</b>	Низкие Частоты	Средние Частоты	Высокие Частоты	Сверхвысокие Частоты	Метаструктурные процессы (не локализованные в отдельном существе)			
<b>47. Аналогии по Гурджиеву</b>	Двигательный центр	Ложный центр эмоций	Ложный центр интеллекта	Ложная личность	Магнетический центр	Истинный центр эмоций	Истинный центр интеллекта	Истинная личность
<b>48. Стихия</b>	Земля	Вода	Огонь	Воздух	Эфир	Сознание		
<b>49. Трансерфинг</b>	Внутреннее намерение в отношении себя	Внешнее намерение в отношении себя	Равновесие в отношении себя	Равновесие в отношении мира	Внутреннее намерение в отношении реальности	Внешнее намерение в отношении реальности	Равновесие в отношении реальности	Статика
<b>50. Виртуальная психология</b>	Реальность телесности (до 3х лет)	Реальность сознания (до 7ми лет)	Реальность личности (до 13-14 лет)	Реальность воли (16-17 лет)	Внутренний человек (28)	Внешний человек (33)	Родовой человек	Космический человек
<b>51. Бейтсон</b>	Нулевое обучение (западные реакции)	Обучение-1 (распознавание контекстов)	Обучение-2 (распознавание маркеров контекстов)	Обучение-3				
<b>52. Хосе Стивенс (Система ценностей)</b>	Выживание	Правила	Успех	Взаимоотношения	Философия			
<b>53. Роль</b>	Воин	Служитель	Мастер	Ученый	Король	Священник	Мудрец	
<b>54. Цель</b>	Повиновение	Переоценка	Распознавание	Расслабление	Доминирование	Рост	Принятие	
<b>55. Отношение</b>	Циник	Стойк	Скептик	Прагматик	Реалист	Спиритуалист	Идеалист	
<b>56. Режим</b>	Стойкость	Сдержанность	Опасение	Наблюдение	Агрессия	Страсть	Могущество	
<b>57. Дракон / Антидинамика</b>	Мученичество	Самоосуждение	Саморазрушение	Упрямость	Нетерпение	Высокомерие	Жадность	